

**ČASTOLOV (ČLOVĚK ŠERMÍŘ)**

Žvt : 100 životů (10. úr)  
 ÚČ1 : (+4+1+2+6/+1) =  
           = 11/+1 (bastard)  
 ÚČ2 : (+4+2/+0) = 6/+0 (dýka)  
 OČ : (+0+1+2) = 3  
 ODL : 17/+3  
 Int : 9/-1  
 Zran: Humanoid  
 Zvl1: 2 útoky / kolo  
 Zvl2: Útok z obrany  
 Zvl3: Prsten rychlosti  
 Zvl4: Náramek magický štít (5 kol)  
 = blesky -50% na zásah, KZ +7 proti  
 střelným, KZ +5 proti ručním

**VLKOŠ (ČLOVĚK CHODEC)**

Žvt : 50 životů (8. úr)  
 Mag : 25  
 ÚČ1 : (+2+7/+0) = 9/+0 (chodcův  
 m.)  
 ÚČ2 : (+2+2/+0) = 4/+0 (dýka)  
 OČ : (+0+5) = 5 (kroužkové)  
 ODL : 13/+1  
 Int : 12/+0  
 Zran: Humanoid  
 Zvl1: Chodcův meč - 12 magů  
 Zvl2: Prsten hyperprostor 1x  
 Zvl3: Plášť proti přepadení  
 Zvl4: 2 útoky / kolo  
 Zvl5: Magické zrcadlo 10 magů  
 (kouzla do 5 magů 80% odraz, 20%  
 pohlcení; kouzla do 10 magů 80%  
 pohlcení, 20% odraz; kouzla do 20  
 magů 80% pohlcení, 20% projdou;  
 kouzla do 40 magů 80% projdou, 20%  
 pohlcení; kouzla nad 40 magů vždy  
 projdou)

**ROŽATA (BARBAR VÁLEČNÍK)**

Žvt : 100 životů (10. úr)  
 ÚČ1 : (+4+7/+3) = 11/+3 (obouruč)  
 ÚČ2 : (+4+2/+0) = 6/+0 (dýka)  
 OČ : (+0+5) = 5 (kroužkové)  
 ODL : 17/+3  
 Int : 7/-2  
 Zran: Humanoid  
 Zvl1: 2 útoky / kolo  
 Zvl2: Útok z obrany  
 Zvl3: Prsten rychlosti  
 Zvl4: Náramek magický štít (5 kol)  
 = blesky -50% na zásah, KZ +7 proti  
 střelným, KZ +5 proti ručním

**DĚTMAR (ČLOVĚK THEURGH)**

Žvt : 50 životů (8. úr)  
 ÚČ1 : (+0+4/-1) = 4/-1 (kr. meč)  
 ÚČ2 : (+0+2/+0) = 2/+0 (dýka)  
 OČ : (+2+1) = 3 (šaty)  
 ODL : 18/+3  
 Int : 12/+0  
 Zran: Humanoid  
 Zvl1: Prsten hyperprostor 1x  
 Zvl2: Lektvar mlhovina

**MYŠEK (BARBAR PYROFOR)**

Žvt : 60 životů (8. úr)  
 ÚČ1 : (+1+4/-1) = 5/-1 (kr. meč)  
 ÚČ2 : (+1+2/+0) = 3/+0 (dýka)  
 OČ : (+3+1) = 4 (šaty)  
 ODL : 17/+3  
 Int : 8/-1  
 Zran: Humanoid

**CHRUDOŠ (ČLOVĚK)**

Žvt : 20 životů (2. úr)  
 ÚČ1 : (+1+2/+0) = 3/+0 (dýka)  
 OČ : (+1+1) = 2 (šaty)  
 ODL : 13/+1  
 Int : 18/+3  
 Zran: Humanoid

**CHVAL (ČLOVĚK MÁG)**

Žvt : 35 životů (15. úr)  
 Mag : 81  
 ÚČ1 : (+0+2/+0) = 2/+0 (dýka)  
 OČ : (+1+1) = 2 (šaty)  
 ODL : 12/+0  
 Int : 18/+3  
 Zran: Humanoid  
 Zvl1: 46 kouzel... dle libosti a  
 situace

Uvedené statistiky jsou pouze orientační.  
 Obecně se nepředpokládá, že by mělo dojít  
 k přímému střetnutí s VIP cizími postavami.  
 Přeci jenom, jak postavy, tak cizí postavy jsou  
 vesměs urozeného původu či velkého  
 významu.